



รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

เอดีไซน์บ้านมีดีดอทคอม

A Design Baan Me Dee Dot Com

นางสาวกันยาวิรุ์ ยีฮอ

ห้างหุ้นส่วนจำกัด สตอมส์เทคโนโลยี

เลขที่ 32/1 ถ.ราษฎร์อุทิศ ซอย 7 ตำบล หาดใหญ่

อำเภอ หาดใหญ่ จังหวัด สงขลา



รายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

เอดีไซน์บ้านมีดีดอทคอม

A Design Baan Me Dee Dot Com

นางสาวกัญญาวีร์ ยีฮอ

รหัสนักศึกษา 5805110006

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์อภิรักษ์ พันธุ์พณาสกุล

รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2561

มหาวิทยาลัยมหาดไทย

วันที่ 28 เดือน เมษายน พ.ศ. 2562

เรื่อง ขอส่งรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

เรียน อาจารย์ที่ปรึกษาสหกิจศึกษา

ตามที่ข้าพเจ้า นางสาวกันยวีร์ ยีฮอ นักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะ
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ได้ไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ระหว่างวันที่ 7
เดือน มกราคม พ.ศ. 2562 ถึง วันที่ 27 เดือน เมษายน พ.ศ. 2562 ในตำแหน่ง กราฟิกดีไซน์ ณ หจก.
สตอมส์เทคโนโลยี และได้รับมอบหมายจากพนักงานที่ปรึกษา ให้ศึกษาและทำงานการออกแบบ
เว็บไซต์ออนไลน์ให้กับเว็บไซต์ บ้านมีดี.com เพื่อเป็นสื่อโปรโมทให้กับเว็บไซต์ บ้านมีดี.com เรื่อง เอ
ดีไซน์บ้านมีดีคอม A Design Baan Me Dee Dot Com

บัดนี้ การปฏิบัติงานสหกิจศึกษาได้สิ้นสุดลงแล้ว ข้าพเจ้าจึงขอส่งรายงานดังกล่าวมาพร้อม
กันนี้จำนวน 1 เล่ม เพื่อขอรับคำปรึกษาต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อ โปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

.....กันยวีร์ ยีฮอ

(นางสาวกันยวีร์ ยีฮอ)

ชื่อรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

ผู้จัดทำรายงาน

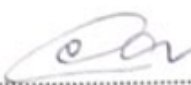
นางสาวกัญญาวีร์ ยีฮอ

คณะ

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

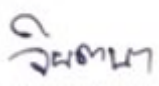
สาขาวิชา

เทคโนโลยีสารสนเทศ



(อาจารย์ อภิรักษ์ พันธุ์พนาสกุล)

อาจารย์ที่ปรึกษาสหกิจศึกษา



(นางจินตนา แซ่โล่ห์)

พนักงานที่ปรึกษา

มหาวิทยาลัยมหาดไทย อนุมัติให้แนบรายงานการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาฉบับนี้ เป็น
ส่วนหนึ่งของการศึกษา ตามหลักสูตร วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ



(อาจารย์ จักรกฤษณ์ หมั่นวิชา)

คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ชื่อรายงาน	เอดีไซน์บ้านมีดีดอทคอม A Design Baan Me Dee Dot Com
ชื่อนักศึกษา	นางสาว กัญญาวีร์ ยีฮอ
รหัสนักศึกษา	5805110006
สาขาวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์อภิรักษ์ พันธุ์พัฒนาสกุล
ปีการศึกษา	2561

บทคัดย่อ

(Abstract)

ในปัจจุบันการนำเสนอข้อมูล ข่าวสารต่าง ๆ มักนำเสนอในรูปแบบของ Infographic Animation กล่าวคือ ภาพกราฟิกที่นำมาประกอบกันเป็นภาพเคลื่อนไหวสำหรับนำเสนอข้อมูลที่สั้น กระชับ ชัดเจน และ รวดเร็ว เน้นให้ผู้ชมเข้าใจได้ง่าย และทันทีโดยไม่ต้องอธิบายเพิ่มเติม โดยบ้างท่านมักจะคิดว่าการสร้าง Infographic Animation เป็นเรื่องที่ยุ่งยาก จะต้องมีความรู้ในเรื่อง ของ โปรแกรมกราฟิกต่างๆ หรือต้องมีความรู้พื้นฐานในการทำงาน Animation ของ โปรแกรม Adobe Flash หรือ Aftereffect แต่ในปัจจุบันมีโปรแกรมที่ช่วยสร้าง Infographic Animation มากมายให้ เลือกลงงานได้ 1 ใน โปรแกรมนั้นคือ โปรแกรม Animaker ซึ่งเป็นโปรแกรมออนไลน์ ใช้งานง่าย ช่วยให้คุณสามารถสร้าง Infographic Animation ได้โดยไม่ต้องมีพื้นฐานของการใช้งาน Animation ได้รับมอบหมายปฏิบัติ ณ หจก.สตอมส์ เทคโนโลยี หาดใหญ่ มาใช้ประโยชน์ ในการ จัดทำวีดีโออินเมชันให้กับเว็บไซต์ บ้านมีดี.com เพื่อเป็นสื่อโปรโมทให้กับเว็บไซต์

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่ารายงานฉบับนี้จะเป็นประโยชน์ไม่มากนักน้อยกับผู้ที่ สนใจในการสร้าง Infographic Animation และหากมีข้อผิดพลาดประการใด ผู้จัดทำต้องขออภัยมา ณ ที่นี้

กิตติกรรมประกาศ

(Acknowledgment)

การที่ข้าพเจ้าได้มาปฏิบัติงานสหกิจ ณ ที่หอจ.สตอมส์เทคโนโลยี ตั้งแต่วันที่ 7 มกราคม 2562 ถึง วันที่ 27 เมษายน 2562 ส่งให้ข้าพเจ้าได้รับความรู้และประสบการณ์ต่างๆที่มีค่ามากมาย สำหรับรายงานวิชาสหกิจฉบับนี้ สำเร็จลงได้ด้วยดีจากความร่วมมือและสนับสนุนจากหลายฝ่าย ดังนี้

1. นายจตุพร แซ่โลห์ ผู้จัดการ
2. นางสาวจินตนา แซ่โลห์ ผู้จัดการสาขา
3. นายพิสิทธิ์ หุมพงค์ IT Support

และบุคคลท่านอื่นๆที่ไม่ได้กล่าวนามทุกท่านที่ได้ให้คำแนะนำช่วยเหลือในการจัดทำรายงาน ข้าพเจ้าขอขอบพระคุณผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องทุกท่านที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลเป็นที่ปรึกษาใน กระทำรายงานฉบับนี้จนเสร็จสมบูรณ์ตลอดจนให้การอบรมดูแลให้ความเข้าใจเกี่ยวกับชีวิตของ การทำงานจริงข้าพเจ้าขอขอบคุณไว้ ณ ที่นี้

นางสาว กัญยาวิร์ ยีฮอ

คณะผู้จัดทำรายงาน

26 เมษายน พ.ศ. 2562

สารบัญ

	หน้า
จดหมายนำส่ง	(1)
หน้าอนุมัติรายงาน	(2)
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญภาพ	ง
สารบัญภาพต่อ	จ
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 รายละเอียดเกี่ยวกับงานที่ปฏิบัติ	6
บทที่ 3 สรุปผลการปฏิบัติงาน	8
บรรณานุกรม	11
ภาคผนวก (ก)	12
ภาคผนวก (ข)	22
ภาคผนวก (ค)	35

รายการภาพ

	หน้า
ภาพที่ 1 โลโก้สถานประกอบการ	1
ภาพที่ ก-1 เมื่อ Log in เข้าใช้งาน โปรแกรม Animaker เรียบร้อยแล้ว	12
ภาพที่ ก-2 คลิก Create video หรือ Get Started เพื่อสร้างวิดีโอ	13
ภาพที่ ก-3 จะปรากฏหน้าต่าง Help us enhance your experience.	13
ภาพที่ ก-4 ในที่นี้เลือกใช้งานแบบ Startup จากนั้นจะปรากฏหน้าต่างดังภาพ	14
ภาพที่ ก-5 สามารถเลือก Template เพื่อสร้างวิดีโอ หากต้องการ Template	14
ภาพที่ ก-6 จากนั้นจะปรากฏหน้าต่างสำหรับสร้าง Animated Video ดังภาพ	15
ภาพที่ ก-7 ตั้งชื่อสำหรับโปรเจกงาน ได้เฉพาะภาษาอังกฤษเท่านั้น	15
ภาพที่ ก-8 หากต้องการแก้ไข Backgrounds ในแต่ละ Scene	16
ภาพที่ ก-9 โปรแกรม Animaker สามารถเลือกเป็นภาพฉากหลัง	16
ภาพที่ ก-10 สามารถเพิ่ม Characters (ตัวการ์ตูน) จากโปรแกรมได้	17
ภาพที่ ก-11 เมื่อคลิกจะปรากฏตัวการ์ตูนแบบต่าง ๆ	17
ภาพที่ ก-12 เมื่อเลือกตัวการ์ตูนที่ต้องการเรียบร้อยแล้ว	18
ภาพที่ ก-13 และสามารถเพิ่ม Action ให้กับตัวการ์ตูนได้	18
ภาพที่ ก-14 จากนั้นปรับเพิ่ม-ลด ขนาด และจัดวางตัวการ์ตูนตามต้องการ	19
ภาพที่ ก-15 เลือก Properties บริเวณเครื่องมือ	19
ภาพที่ ก-16 จากนั้นเพิ่มข้อความใน Scene	20
ภาพที่ ก-17 จะปรากฏกรอบข้อความที่เลือกมา	20
ภาพที่ ก-18 จะปรากฏ Scene ใหม่เป็น Scene เปล่า	21
ภาพที่ ก-19 จะปรากฏวิดีโอที่ได้สร้างมา	21
ภาพที่ ข-1 สถานประกอบการ	23
ภาพที่ ข-2 สถานประกอบการ	23
ภาพที่ ข-3 ออกแบบป้ายชื่อพนักงาน	24
ภาพที่ ข-4 ผลงานการออกแบบป้ายชื่อพนักงาน	24
ภาพที่ ข-5 ออกแบบโลโก้เว็บก้านนออยูดุส่วม	25
ภาพที่ ข-6 ผลงานการออกแบบ โลโก้เว็บก้านนออยูดุส่วม	25
ภาพที่ ข-7 ออกแบบแบนเนอร์เว็บก้านนออยูดุส่วม	26

รายการภาพ (ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ ข-8 ผลงานการออกแบบแบนเนอร์เว็บกำหนดอายุคู่สามี	26
ภาพที่ ข-9 การเพิ่มโลโก้ Blue House	27
ภาพที่ ข-10 ผลงานการเพิ่มโลโก้ Blue House	27
ภาพที่ ข-11 ออกแบบแบนเนอร์เว็บเบอร์มีดี	28
ภาพที่ ข-12 ผลงานการออกแบบแบนเนอร์เว็บเบอร์มีดี	28
ภาพที่ ข-13 ออกแบบแบนเนอร์เว็บไบโอเซนเซอร์	29
ภาพที่ ข-14 ผลงานการออกแบบแบนเนอร์เว็บไบโอเซนเซอร์	29
ภาพที่ ข-15 ออกแบบ Buttons	30
ภาพที่ ข-16 ผลงานการออกแบบ Buttons	30
ภาพที่ ข-17 ออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการพัฒนาการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ	31
ภาพที่ ข-18 ผลงานการออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการพัฒนา การท่องเที่ยวเชิงนิเวศ	31
ภาพที่ ข-19 ออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการยะลา เบิร์ด ซิตี้	32
ภาพที่ ข-20 ผลงานการออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการยะลา เบิร์ด ซิตี้	32
ภาพที่ ข-20 ออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการสร้างเศรษฐกิจฐานนวัตกรรม ด้วยการเพิ่มมูลค่าผ้าทอนาหมื่นศรี	33
ภาพที่ ข-21 ผลงานออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการสร้างเศรษฐกิจฐานนวัตกรรม ด้วยการเพิ่มมูลค่าผ้าทอนาหมื่นศรี	33
ภาพที่ ข-22 ออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการออกแบบ และผลิตอุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง	34
ภาพที่ ข-23 ผลงานการออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการออกแบบ และผลิตอุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง	34

บทที่ 1

บทนำ

STOMS WEB เป็นบริการหนึ่งของ ห้างหุ้นส่วนจำกัด สตอมส์ เทคโนโลยี เริ่มก่อตั้งเมื่อปี 2552 ด้วยการรวมตัวของทีมงานและที่ปรึกษาที่เชี่ยวชาญในการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์กว่า 10 ปี ในเริ่มแรกนั้นบริษัทให้บริการออกแบบเว็บไซต์เพื่อให้เข้ากับเทคโนโลยีและโลกไซเบอร์ที่กำลังเติบโตอย่างรวดเร็ว ต่อมาในปีเดียวกันบริษัทได้เข้าร่วมและผ่านการรับรองให้เป็นผู้ประกอบการภายใต้ศูนย์บ่มเพาะวิสาหกิจมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ ซึ่งทำให้เพิ่มเครือข่ายทางการธุรกิจและช่วยส่งเสริมในแง่ของความน่าเชื่อถือของบริษัท ปัจจุบันบริษัทได้ขยายธุรกิจเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง เพื่อครอบคลุมและสอดคล้องกับเทคโนโลยีในปัจจุบัน

1.1 วัตถุประสงค์การปฏิบัติงาน

- 1.1.1. เพื่อเตรียมความพร้อมของนักศึกษาด้านการพัฒนาอาชีพ และเสริมทักษะให้พร้อมก่อนเข้าสู่ระบบการทำงาน
- 1.1.2. เพื่อให้เกิดการพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอนได้ทันสมัยอยู่ตลอดเวลา
- 1.1.3. เพื่อเป็นการส่งเสริมและสร้างความสัมพันธ์ระหว่างมหาวิทยาลัยกับสถานประกอบการ
- 1.1.4. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาเกิดการเรียนรู้และเสริมสร้างประสบการณ์วิชาชีพจากการไป ปฏิบัติงานจริงในสถานประกอบการทำให้เกิดแนวทางการพัฒนาตนเอง
- 1.1.5. เพื่อให้รู้จักการปรับตัวให้เข้ากับสังคมของสถานประกอบการ

ประวัติและรายละเอียดบริษัท

1. ชื่อและสถานที่ตั้งของสถานประกอบการ



ภาพที่ 1 โลโก้สถานประกอบการ

ชื่อ : ห้างหุ้นส่วนจำกัด สดอมส์เทคโนโลยี

สถานที่ตั้ง : เลขที่ 32/1 ถ.ราษฎร์อุทิศ ซอย 7 ตำบล หาดใหญ่ อำเภอ หาดใหญ่
จังหวัด สงขลา

2. ลักษณะการประกอบการ หรือการให้บริการหลักของสถานประกอบการ

STOMSTM หจก.สดอมส์ เทคโนโลยี รับทำเว็บไซต์ รับออกแบบเว็บไซต์ โดยมีมืออาชีพ เราเชื่อมั่นว่าเรา รับทำเว็บไซต์ ได้หลากหลายตั้งแต่แบบธุรกิจเริ่มต้น ไปจนถึงระดับองค์กรขนาดใหญ่ มหาชน ที่บริษัทของเราได้ ออกแบบเว็บไซต์ ให้กับลูกค้าทั่วประเทศทั้งเอกชนชื่อดัง และองค์กรราชการหลายแห่ง

ทั้งนี้เรามั่นใจว่าเราเป็นเลิศที่สุดในด้าน การออกแบบเว็บไซต์ จนกลายมาเป็น บริษัทรับทำเว็บไซต์ ที่มีชื่อเสียง รองรับลูกค้าทุกจังหวัด ภาคเหนือ ภาคอีสาน ภาคใต้ ภาคตะวันออก/ตะวันตก และ กรุงเทพฯ หรือ ต่างประเทศ ก็สามารถมีเว็บไซต์ที่สวยงาม ออกแบบอย่างถูกต้องสำหรับธุรกิจซึ่งสามารถสร้างรายได้ให้กับธุรกิจ ในราคาที่สมเหตุสมผลพร้อมทั้งเน้นการเพิ่มผู้เข้าชมเว็บไซต์

ด้วยการออกแบบที่สวยงาม เน้นการใช้สีที่เหมาะสม คู่สีแต่มีระดับ สำหรับงาน รับทำเว็บไซต์ รับออกแบบเว็บไซต์ แอปบนมือถือ งานสื่อสิ่งพิมพ์ ลูกค้า สามารถติดต่อทางโทรศัพท์ หรือส่งรายละเอียดทาง E-mail และเราจะตอบกลับภายใน 24 ชั่วโมง ภายใต้การสนับสนุน ศูนย์บ่มเพาะวิสาหกิจ อุทยานวิทยาศาสตร์ ม.สงขลานครินทร์

3. โครงสร้างการบริหาร

STOMS WEB เป็นบริการหนึ่งของ ห้างหุ้นส่วนจำกัด สดอมส์ เทคโนโลยี เริ่มก่อตั้งเมื่อปี 2552 ด้วยการรวมตัวของทีมงานและที่ปรึกษาที่เชี่ยวชาญในการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์กว่า 10 ปี ในเริ่มแรกนั้นบริษัทให้บริการออกแบบเว็บไซต์เพื่อให้เข้ากับเทคโนโลยีและโลกไซเบอร์ที่กำลังเติบโตอย่างรวดเร็ว ต่อมาในปีเดียวกันบริษัทได้เข้าร่วมและผ่านการรับรองให้เป็นผู้ประกอบการ ภายใต้ศูนย์บ่มเพาะวิสาหกิจ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ ซึ่งทำให้เพิ่มเครือข่ายทางการธุรกิจและช่วยส่งเสริมในแง่ของความสำเร็จของบริษัท ปัจจุบันบริษัทได้ขยายธุรกิจเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง เพื่อครอบคลุมและสอดคล้องกับเทคโนโลยีในปัจจุบัน

4. ลักษณะงานที่ได้รับมอบหมาย

สัปดาห์ที่ 1

1. ได้แก้ไขภาพ 360 องศา ด้วยโปรแกรม PTGui
2. ทำรายละเอียดของหน้าเว็บไซต์ ลิงค์บุรี

สัปดาห์ที่ 2

1. ได้แก้ไขภาพ 360 องศา ด้วยโปรแกรม PTGui
2. ทำวีดีโอแอนิเมชันเว็บบ้านมีดีด้วย www.animaker.com

สัปดาห์ที่ 3

1. ออกแบบ โลโก้เว็บเบอร์ดี้ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator CC 2018
2. ตัดต่อภาพด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut

สัปดาห์ที่ 4

1. รีทัชภาพด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut
2. ออกแบบป้ายชื่อพนักงานด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut

สัปดาห์ที่ 5

1. ย่อเนื้อหาโครงการพัฒนาผ้าทอเกาะยอโดยใช้เส้นใยสับประรด เพื่อที่จะไปทำภาพ อินโฟกราฟิก
2. ทำรายงานรายวัน DTI-D22

สัปดาห์ที่ 6

1. ออกแบบป้ายชื่อพนักงานด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut
2. ตรวจสอบรายงาน DTI-D22
3. ออกแบบ โลโก้เว็บก้านนออย สูด้าม
4. ออกแบบแบนเนอร์ให้กับเว็บก้านนออย สูด้าม ด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut

สัปดาห์ที่ 7

1. ทำรายงาน DTI-D22 (รายวันและรายสัปดาห์)
2. ทำอินโฟกราฟิกของโครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ yala bird city จากกระดาษกล้วยหิน

สัปดาห์ที่ 8

1. ทำอินโฟกราฟิกของโครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ yala bird city จากกระดาษกล้วยหิน Adobe Illustrator CC 2018
2. ทำอินโฟกราฟิกโครงการสร้างเศรษฐกิจนวัตกรรมผ้าทอนาหมื่นศรี Adobe Illustrator CC 2018

3. ทำอินโฟกราฟิกโครงการออกแบบและผลิตอุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง โดยใช้ผ้าทอพื้นเมืองภาคใต้ Adobe Illustrator CC 2018

สัปดาห์ที่ 9

- 1.ออกแบบแบนเนอร์เว็บเบอร์มีดีด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut
- 2.แก้ไขอินโฟกราฟิกโครงการสร้างเศรษฐกิจนวัตกรรมผ้าทอนาหมื่นศรี Adobe Illustrator CC 2018
3. ใดคัทภาพด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut

สัปดาห์ที่ 10

- 1.ตรวจสอบรายงาน DTI-D22
- 2.ออกแบบ Button ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator CC 2018

สัปดาห์ที่ 11

- 1.ประชุมการแก้ไขอินโฟกราฟิกที่สำนักวิจัยและพัฒนา มอ.หาดใหญ่
- 2.แก้ไขเนื้อหาอินโฟกราฟิกโครงการยะลา เบิร์ด ซิตี ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator CC 2018
- 3.ทำภาพอินโฟกราฟิกโครงการสร้างเศรษฐกิจฐานนวัตกรรมด้วยการเพิ่มมูลค่าผ้าทอนาหมื่นศรี ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator CC 2018
- 4.โครงการออกแบบและผลิต อุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator CC 2018

สัปดาห์ที่ 12

- 1.ตรวจสอบความเรียบร้อยของอินโฟกราฟิก

สัปดาห์ที่ 13

- 1.ติดต่อสอบถามงานอินโฟกราฟิก

สัปดาห์ที่ 14

- 1.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการ Innovation Hubs เพื่อสร้างเศรษฐกิจฐานนวัตกรรมของประเทศ
- 2.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการถ่ายทอดเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาผลิตภัณฑ์แปรรูปจากผ้าปะลาจิง
- 3.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการพัฒนาการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ เกษตรเชิงสร้างสรรค์ เพื่อยกระดับชุมชน สวนลุงวรควนเนียง อำเภอควนเนียง จังหวัดสงขลา

- 4.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการพัฒนาคุณภาพและการตลาดของผ้าทอนิคมลานข่อยจังหวัดพัทลุง
- 5.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ Yala Bird City จากกระดาษกล้วยหิน
- 6.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการพัฒนาผ้าทอเกาะยอโดยใช้เส้นใยสับปะรดและการเชื่อมสี่ธรรมชาติ เพื่อยกระดับผลิตภัณฑ์หัตถกรรม
- 7.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการยกระดับการท่องเที่ยวโดยชุมชนใน 5 จังหวัดชายแดนภาคใต้
- 8.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการสร้างเศรษฐกิจฐานนวัตกรรมด้วยการเพิ่มมูลค่าผลิตภัณฑ์ผ้าทอนามิ้นศรีสู่การพัฒนาเป็นผู้ประกอบการยุคใหม่
- 9.จัดทำ QR Code ให้กับโครงการออกแบบและผลิตอุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง โดยใช้ผ้าทอพื้นเมืองภาคใต้

สัปดาห์ที่ 15

1. ออกแบบอัตลักษณ์ขององค์กร (ห้างหุ้นส่วนจำกัด สดอมส์ เทคโนโลยี)

สัปดาห์ที่ 16

- 1.จัดทำรายงานสหกิจศึกษา
- 2.ออกแบบนามบัตรให้กับเว็บบ้านราคาดี

5. ชื่อและตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

ชื่อ นายจตุพร แซ่โล่ห์	ตำแหน่ง	ผู้จัดการ
ชื่อ นาย พิสิทธิ์ ชุมพงค์	ตำแหน่ง	IT Support

6. ระยะเวลาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

วันที่ 7 เดือน มกราคม พ.ศ. 2562 ถึง วันที่ 27 เมษายน พ.ศ. 2562

บทที่ 2

รายละเอียดเกี่ยวกับงานที่ปฏิบัติงาน

2.1 รายละเอียดของงานที่ได้รับมอบหมาย

2.1.1 งานหลัก ออกแบบวีดิโออนิเมชันเว็บไซต์ บ้านมีดี.com

ขั้นตอนการทำ วีดิโออนิเมชัน

Animaker คือโปรแกรมสำหรับการสร้างการ์ตูน Animation หรือ Infographic Videos สำหรับการประชาสัมพันธ์การนำเสนองาน หรือการให้ความรู้ในเรื่องต่าง ๆ ได้อย่างง่ายดาย โดยไม่จำเป็นต้องมีความรู้พื้นฐานในการทำงาน Animation ของโปรแกรม Adobe Flash หรือ Aftereffect ก็สามารถสร้าง Animation หรือ Infographic Videos ได้ จุดเด่นของโปรแกรม Animaker

1. เป็นโปรแกรมออนไลน์-ไม่เสียค่าใช้จ่าย : ไม่ต้องติดตั้งโปรแกรมลงเครื่องคอมพิวเตอร์ และไม่เสียค่าใช้จ่าย (นอกจากผู้ใช้ต้องการซื้อ Template จากโปรแกรมเพิ่มเติม)

2. สามารถใช้งานได้ทุกที่ ทุกเวลา : เนื่องจาก Animaker เป็นโปรแกรมออนไลน์ ผู้ใช้สามารถ สร้างสรรค์ผลงาน-แก้ไขผลงานได้ทุกที่ ทุกเวลา

3. ใช้งานง่าย

3.1 สามารถ Log In ผ่าน Facebook Google plus หรือสมัครสมาชิกสำหรับใช้งาน โดยเฉพาะ 3.2 ผู้ใช้งานไม่จำเป็นต้องมีพื้นฐานการใช้งานโปรแกรมกราฟิกต่างๆ เนื่องจาก Animaker มี Template สำเร็จรูป กราฟิก กราฟ-แผนภูมิ ให้เลือกใช้งาน หลากหลายรูปแบบ

4. รองรับภาษาไทย Animaker รองรับการพิมพ์ข้อความภาษาไทย

5. Export Video

5.1 สามารถ Export video ผ่านเว็บไซต์ Youtube หรือ Facebook ได้

หมายเหตุ : วีดิโออนิเมชันใช้เป็นสื่อโปรโมทเว็บไซต์ บ้านมีดี.com จะแนบไว้ในภาคผนวก ก

2.1.2 งานรอง คือ งานทางด้านกราฟิกต่าง ๆ หรืองานที่พี่เลี้ยงมอบหมายให้ทำ

1. ได้แก้ไขภาพ 360 องศา ด้วยโปรแกรม PTGui

2. ทำรายละเอียดของหน้าเว็บไซต์ ลิงก์บุรี

3. ออกแบบโลโก้เว็บเบอร์มีดีด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator CC 2018

4. ตัดต่อภาพด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut

5. รีทัชภาพด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut
6. ออกแบบป้ายชื่อพนักงานด้วยโปรแกรม Photoshop – Shortcut
7. ย่อเนื้อหาโครงการพัฒนาผ้าทอเกาะยอโดยใช้เส้นใยสับประรด เพื่อที่จะไปทำภาพอินโฟกราฟิก
8. ตรวจสอบรายงาน DTI-D22
9. ออกแบบโลโก้เว็บก้านน้อย สูปส์วม
10. ทำรายงาน DTI-D22 (รายวันและรายสัปดาห์)
11. ทำอินโฟกราฟิกของโครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ yala bird city จากกระดาษกล้วยหิน Adobe Illustrator CC 2018
12. ทำอินโฟกราฟิกโครงการสร้างเศรษฐกิจนวัตกรรมผ้าทอนาหมื่นศรี Adobe Illustrator CC 2018
13. ทำอินโฟกราฟิกโครงการออกแบบและผลิตอุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง โดยใช้ผ้าทอพื้นเมืองภาคใต้ Adobe Illustrator CC 2018.2 ขั้นตอนในการปฏิบัติงาน

2.2.1 สอบถามงานจากพี่เลี้ยงว่าในแต่ละวันว่าจะให้ช่วยอะไรไหม หากมีงานที่ต้องการต้องการแบบไหน ใช้ข้อมูลอะไรบ้าง พี่เลี้ยงจะบอกมาคร่าว ๆ

2.2.2 หากมีงานและเป็นความรู้ใหม่ก็จะต้องใช้เวลาในการศึกษาหาข้อมูลที่เกี่ยวข้อง คู่มือการใช้งานหรือวิธีทำ หรือสอบถามพี่พนักงาน ให้เข้าใจก่อนจึงสามารถท างานที่ได้รับมอบหมายได้อย่าง ไม่สคุด

2.2.3 ท างานที่ได้รับมอบหมายให้เร็วที่สุด เมื่อมีปัญหาหรือข้อสงสัยก็สอบถามจากพนักงานพี่ เลี้ยง

2.2.4 ตรวจสอบงานให้เรียบร้อยอีกหนึ่งรอบเนื่องจาก บางครั้งไฟล์งานที่ได้รับมอบหมายจะมี จา นวนเยอะมาก จึงต้องทา การตรวจสอบก่อน

2.2.5 ให้พนักงานพี่เลี้ยงมาตรวจสอบว่า สิ่งที่เราได้รับมอบหมายให้ทำตรงตามที่พี่เลี้ยงต้องการและถูกต้องหรือไม่ และทำงานต่อจนเสร็จ

2.2.6 หากเกิดปัญหาหรือข้อสงสัย ก็ถามจากพี่เลี้ยงที่ควบคุมหรือศึกษาหาข้อมูลเพิ่มเติมด้วย ตนเอง 2.2.7 ไฟล์ข้อมูลที่ได้มา จะต้อง copy และสำรองข้อมูลไว้ 1 รอบก่อนเพื่อป้องกันความผิดพลาดในการ บันทึกรงานเซฟใน ไฟล์เดิมที่มีอยู่ และจะต้องตั้งชื่อไฟล์ตรงตามที่พี่เลี้ยงต้องการ และแยกประเภทวันที่ให้ชัดเจน เพื่อให้ง่ายต่อการตรวจสอบเนื่องจาก ไฟล์ข้อมูล มีเป็นจำนวนมาก

บทที่ 3

สรุปผลการปฏิบัติงาน

3.1 สิ่งที่คาดหวัง

- 3.1.1 การพัฒนาตนเอง จะทำให้ได้ฝึกฝนทักษะที่เรียนมากับคนที่ทำงานในสายอาชีพนั้นจริง
- 3.1.2 ประสบการณ์การเรียนในมหาวิทยาลัยจะให้ทฤษฎีกับเรา แต่การทำงานจะให้ประสบการณ์กับเรา
- 3.1.3 วิธีการนำความรู้มาใช้จริง การทำงานจะใช้ความรู้ที่เรียนมาประยุกต์ใช้ให้ตรงกับงานที่ได้รับมอบหมาย
- 3.1.4 ประสบการณ์นอกเหนือจากสายที่เรียน การทำงานในอนาคตอาจจะได้ลักษณะงานที่ไม่ตรงกับสายงานที่เรียนมาเสมอ
- 3.1.5 การเรียนรู้ถึงการปรับตัวให้เข้ากับสังคมในแต่ละองค์กรย่อมมีวัฒนธรรมที่แตกต่างกัน ดังนั้น เราจึงต้องเรียนรู้การปรับตัวให้เข้ากับสังคมนั้น

3.2 ประโยชน์ที่ได้รับจากการปฏิบัติงาน

3.2.1 ประโยชน์ต่อตนเอง

- 3.2.1.1 ได้ทดลองทำภาพ 360 องศา โปรแกรม PTGui ด้วยตนเอง
- 3.2.1.2 ได้ออกแบบวีดิโออนิเมชันเว็บไซต์ ด้วยตนเอง
- 3.2.1.3 ได้เรียนรู้การใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CC 2018 มากขึ้นทำให้รู้ฟังก์ชันการทำงานหลาย ๆ อย่าง
- 3.2.1.4 มีความรับผิดชอบ และวินัยในตนเองมากขึ้น
- 3.2.1.5 เรียนรู้การอยู่ร่วมกันของสังคมที่แตกต่างได้เป็นอย่างดี

3.2.2 ประโยชน์ต่อสถานประกอบการ

- 3.2.2.1 ช่วยแบ่งเบาภาระงานของพนักงานในสถานประกอบการ
- 3.2.2.2 สถานประกอบการสามารถนำงานไปประยุกต์ใช้ต่อได้

3.2.3 ประโยชน์ต่อมหาวิทยาลัย

- 3.2.3.1 เกิดความร่วมมือทางวิชาการ และความสัมพันธ์ที่ดีต่อสถานประกอบการ
- 3.2.3.2 ได้ข้อมูลย้อนกลับมาปรับปรุงหลักสูตรการเรียนการสอน
- 3.2.3.3 ช่วยให้มหาวิทยาลัยได้รับการยอมรับจากตลาดแรงงาน

3.3 วิเคราะห์จุดเด่น จุดด้อย โอกาส อุปสรรค (SWOT Analysis)

3.3.1 จุดเด่น

- 3.3.1.1 มีการพัฒนาความคิดใหม่ ๆ และวิธีการเสนอผลิตภัณฑ์สินค้าใหม่ ๆ
- 3.3.1.2 ผู้ร่วมงานมีอรรถาศัยดี น่ารัก เข้ากันง่าย

3.3.2 จุดด้อย

- 3.3.2.1 เป็นที่ไม่มีใครมีความน่าเชื่อถือ
- 3.3.2.2 มีข้อบกพร่องทางด้านการสื่อสารงาน
- 3.3.2.3 ก่อนข้างจะมีปัญหาเกี่ยวกับ Internet ในบริษัท ทำให้งานนั้นหยุดชะงัก
- 3.3.2.4 สถานที่ไม่พร้อมต่อการทำงาน

3.3.3 โอกาส

- 3.3.3.1 มีเทคโนโลยีใหม่ ๆ เพิ่มขึ้นจึงทำให้เกิดผู้ใช้บริการมากขึ้น

3.3.4 อุปสรรค

- 3.3.4.1 การแข่งขันการตลาดสูงต้องแย่งพื้นที่ทางการตลาด ทำให้รายได้ลดน้อยลง

3.4 ประสพการณ์ที่ประทับใจ และประสพการณ์พิเศษ

- 3.4.1 ได้เรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ ที่ไม่เคยได้มีโอกาสทำมาก่อน
- 3.4.2 เพื่อนร่วมงานอรรถาศัยดีเป็นกันเองมาก และคอยให้คำแนะนำได้ตลอดเวลา

บรรณานุกรม

ห้างหุ้นส่วนจำกัด สตอร์ม เทคโนโลยี . 2009 . ประวัติ . แหล่งที่มา :

<https://web.stoms.co.th/>

ห้างหุ้นส่วนจำกัด สตอร์ม เทคโนโลยี . 2009 . คุณสมบัติเด่น . แหล่งที่มา :

<https://web.stoms.co.th/#feature>

ห้างหุ้นส่วนจำกัด สตอร์ม เทคโนโลยี . 2009 . ผลงานออกแบบเว็บไซต์ลูกค้า . แหล่งที่มา :

<https://web.stoms.co.th/#portfolio>

Animaker คืออะไร แหล่งที่มา :

<https://www.animaker.com/login>

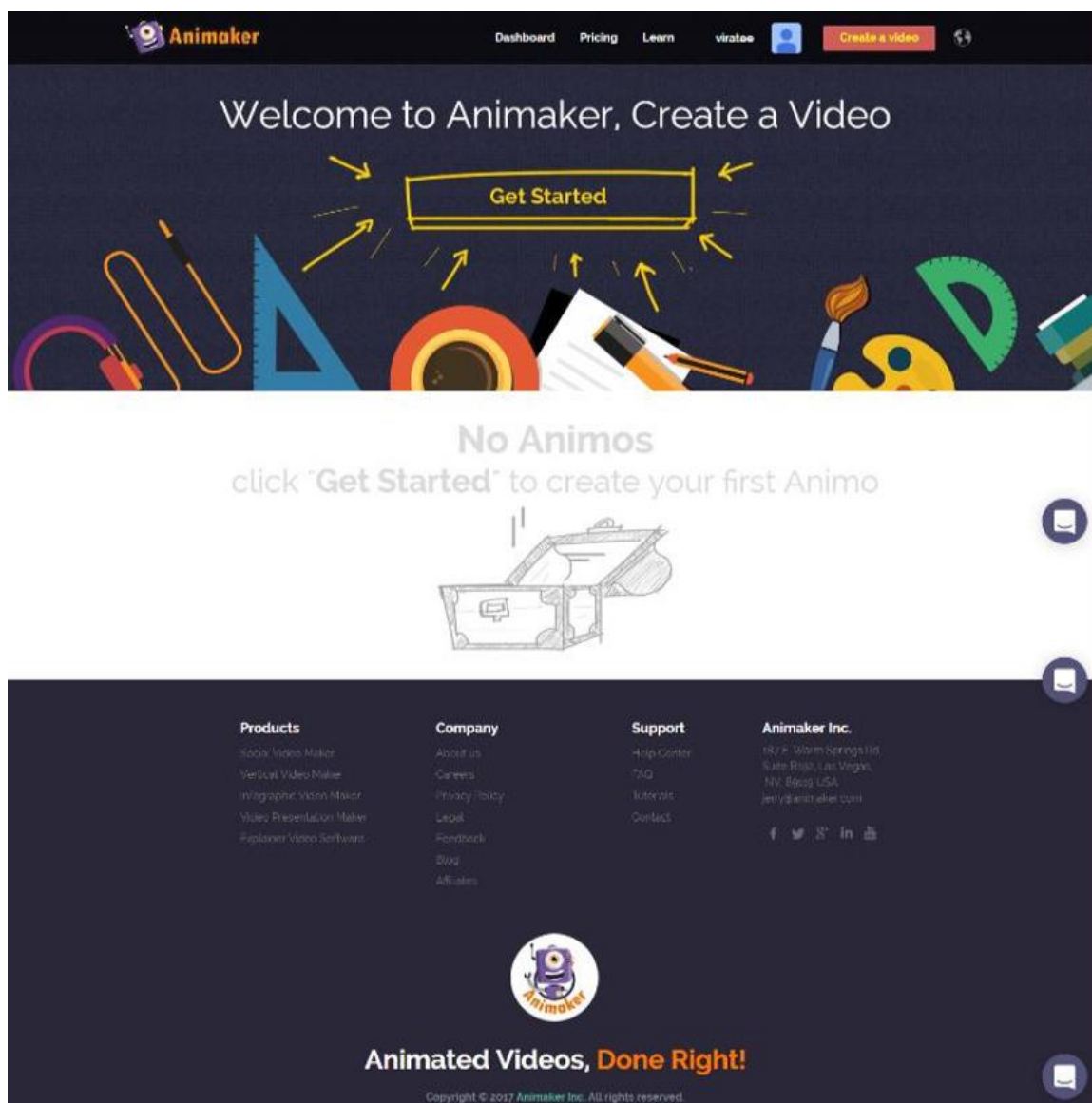
INFOGRAPHIC ANIMATION VIDEO ด้วย ANIMAKER แหล่งที่มา :

http://www.muit.mahidol.ac.th/muit_training/info-animaker/infographic-animaker.pdf

ภาคผนวก ก

ขั้นตอนการทำวิดีโอแอนิเมชัน

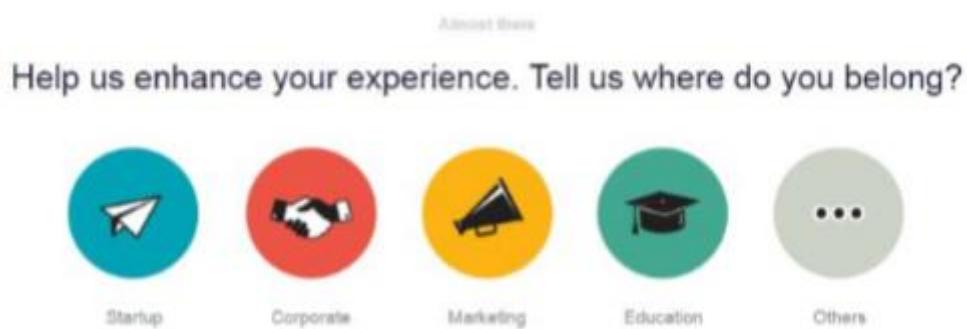
การสร้าง INFOGRAPHIC ANIMATION VIDEO ด้วย ANIMAKER



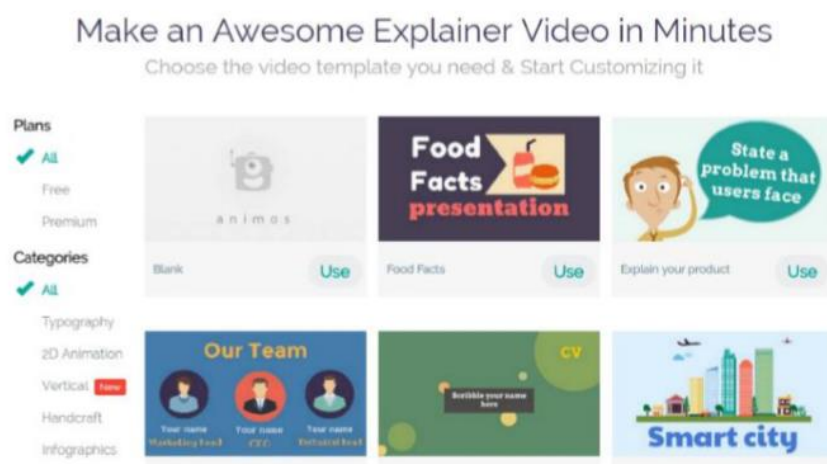
ภาพที่ ก-1 เมื่อ Log in เข้าใช้งาน โปรแกรม Animaker เรียบร้อยแล้ว จะปรากฏหน้าต่างดังภาพ



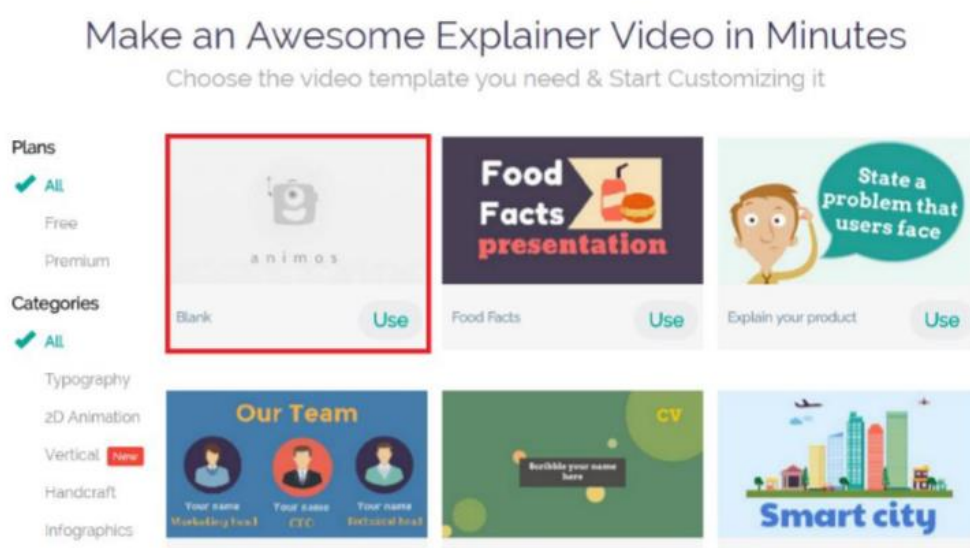
ภาพที่ ก-2 คลิก Create video หรือ Get Started เพื่อสร้างวิดีโอ



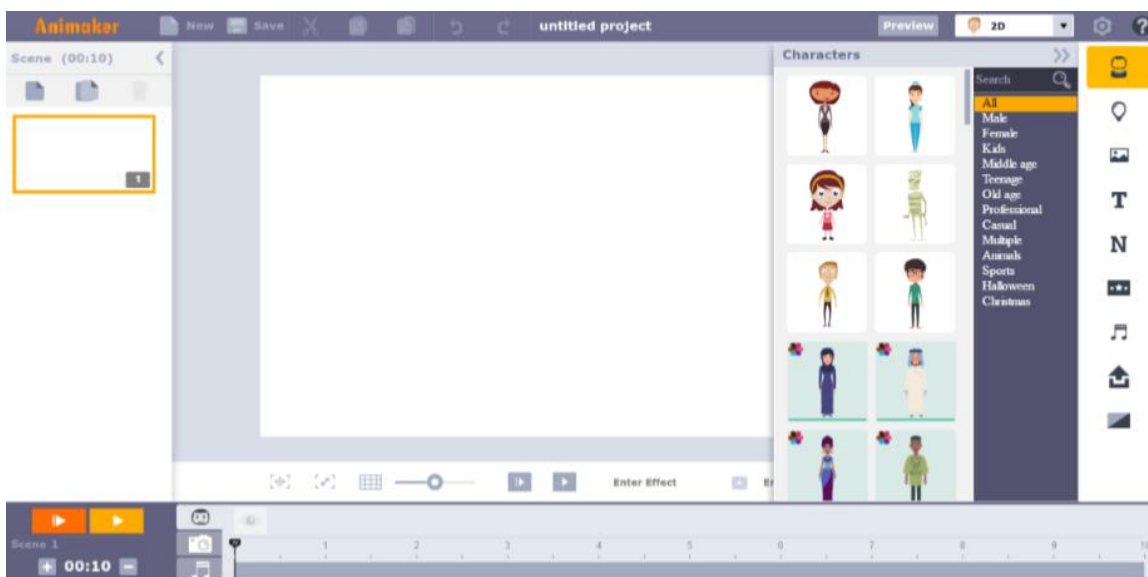
ภาพที่ ก-3 จะปรากฏหน้าต่าง Help us enhance your experience. Tell us where do you belong?
เลือกรูปแบบการใช้งานของคุณ



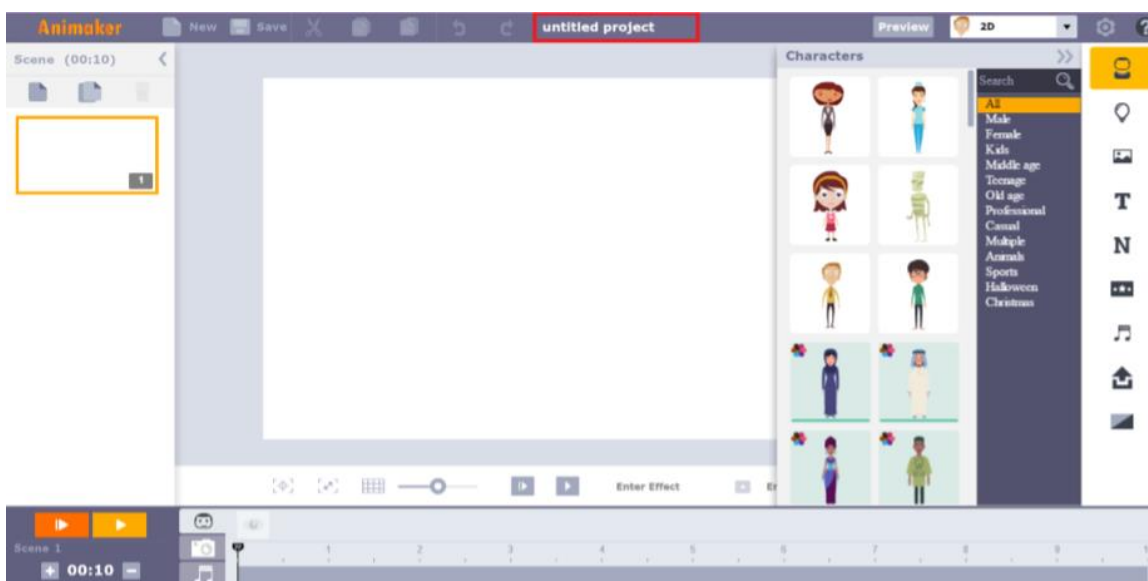
ภาพที่ ก-4 ในที่นี้เลือกใช้งานแบบ Startup จากนั้นจะปรากฏหน้าต่างดังภาพ



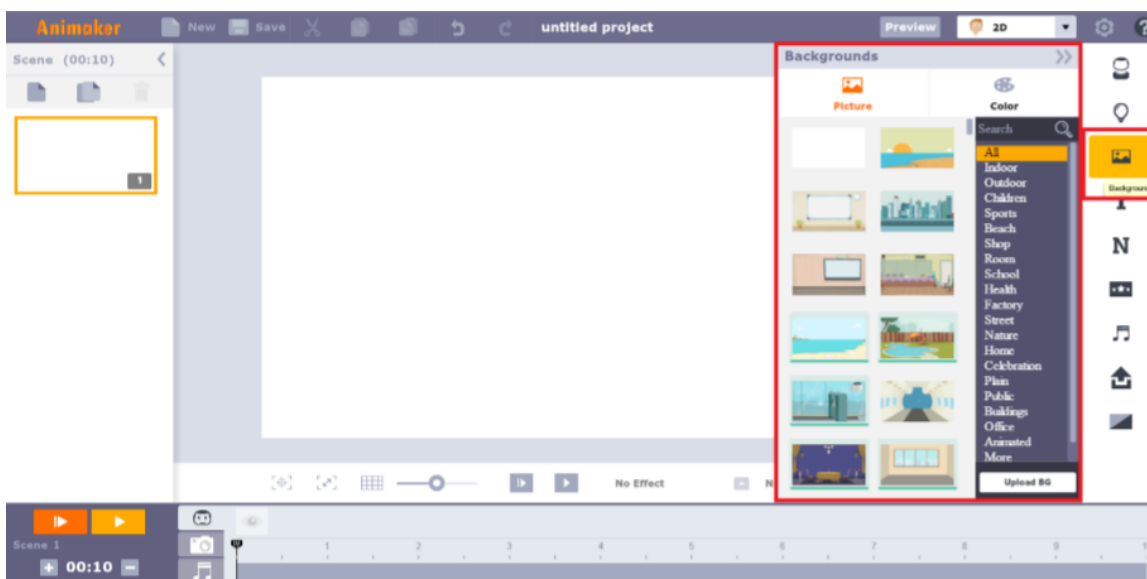
ภาพที่ ก-5 สามารถเลือก Template เพื่อสร้างวิดีโอ หากต้องการ Template แบบไหนคลิก Use เพื่อใช้งาน (ในที่นี้ขอเลือกใช้งานเป็น Template เปล่า)



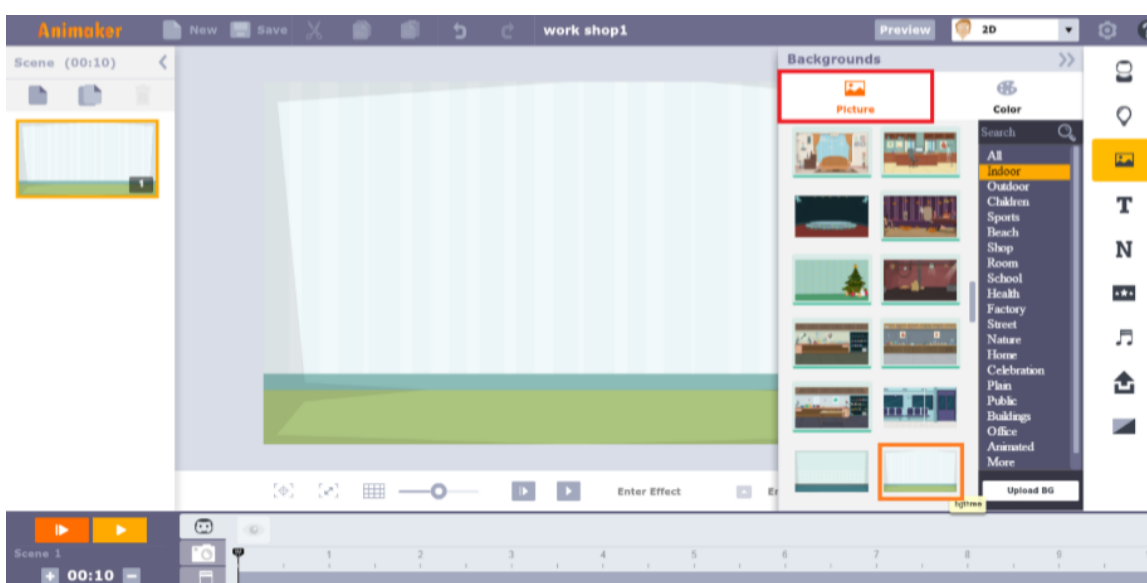
ภาพที่ ก-6 จากนั้นจะปรากฏหน้าต่างสำหรับสร้าง Animated Video ดังภาพ



ภาพที่ ก-7 ตั้งชื่อสำหรับโปรเจกงาน โดยพิมพ์ชื่องานตามที่ต้องการ (เฉพาะภาษาอังกฤษเท่านั้น)
ในช่อง untitled project



ภาพที่ ก-8 หากต้องการแก้ไข Backgrounds ในแต่ละ Scene สามารถทำได้ โดยเลือก Background บริเวณเครื่องมือการทำงาน ดังภาพ



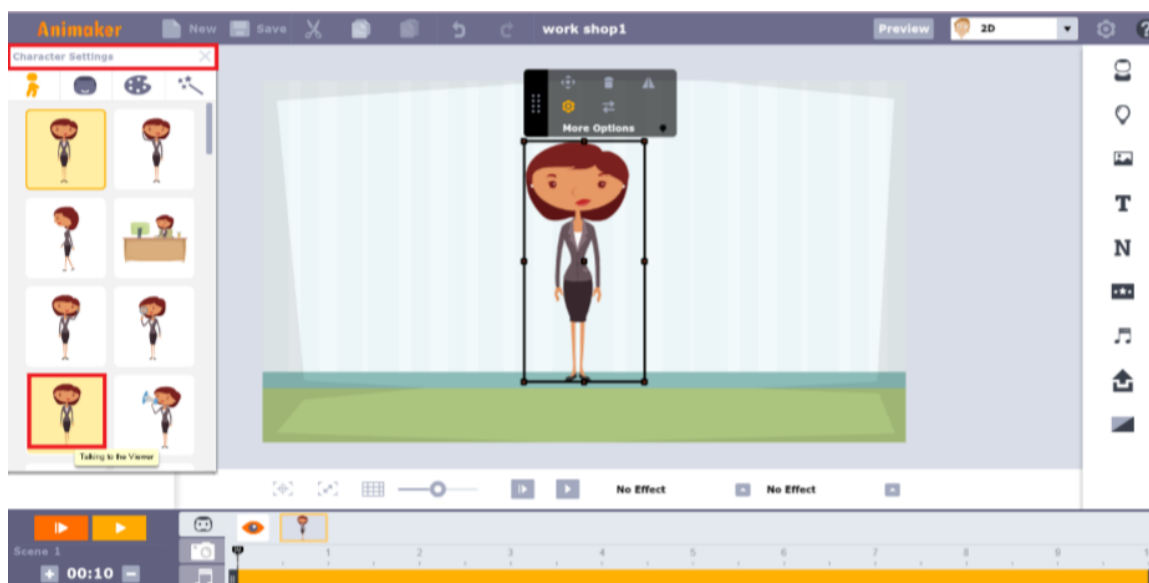
ภาพที่ ก-9 โปรแกรม Animaker สามารถเลือกเป็นภาพจากหลัง หรือเป็นสีพื้นธรรมดาก็ได้ ในที่นี้ขอเลือกรูปแบบ Background เป็นแบบภาพจากหลัง เลือก Picture เป็นภาพพื้นหลัง คลิกหมวด Picture และเลือกภาพตามต้องการ (ยกเว้น Picture ที่ต้อง Upgrade/เสียค่าใช้จ่าย)



ภาพที่ ก-10 สามารถเพิ่ม Characters (ตัวการ์ตูน) จากโปรแกรมได้ โดยเลือก Characters บริเวณ
เครื่องมือในการทำงาน



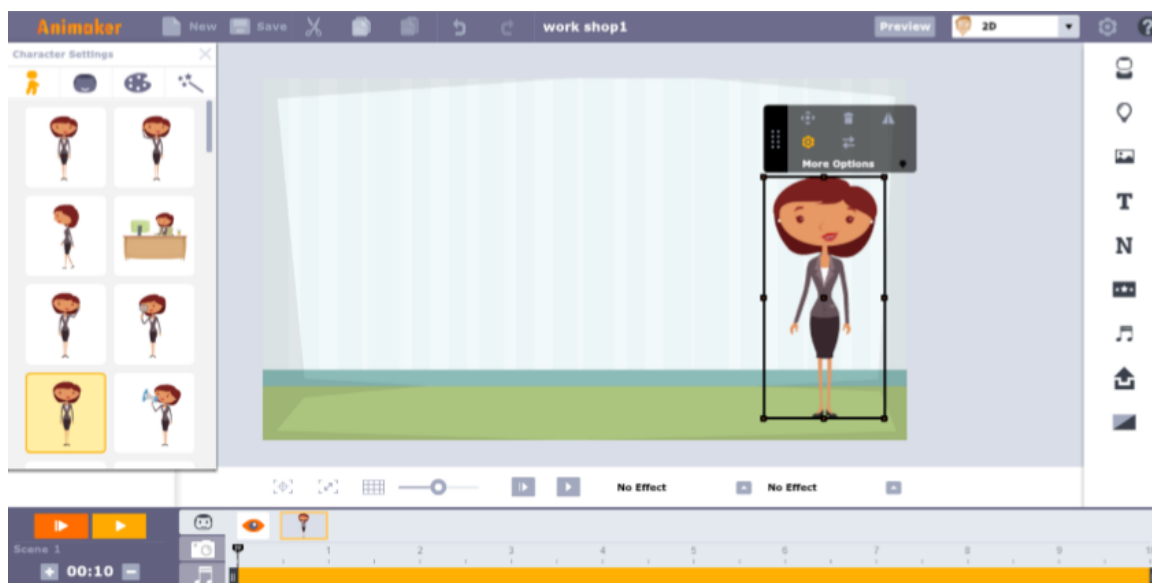
ภาพที่ ก-11 เมื่อคลิกจะปรากฏตัวการ์ตูนแบบต่าง ๆ ให้เลือกใช้งานได้ ยกเว้นตัวการ์ตูนที่ต้อง
Upgrade/เสียค่าใช้จ่าย (ในที่นี้ขอยกตัวอย่างเป็นตัวการ์ตูนผู้หญิง ดังภาพ)



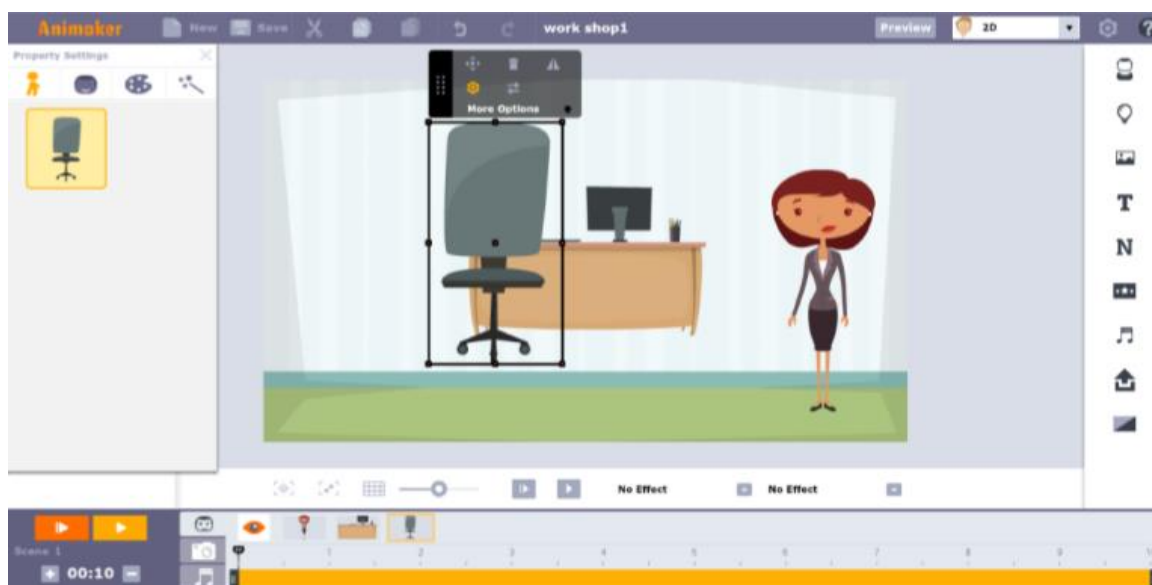
ภาพที่ ก-12 เมื่อเลือกตัวการ์ตูนที่ต้องการเรียบร้อยแล้ว สามารถเปลี่ยนรูปแบบของตัวการ์ตูนต่างๆ ได้โดยคลิกที่ ตัวการ์ตูนจากนั้นจะปรากฏแถบ Characters Settings สามารถเลือกรูปแบบตัวการ์ตูนที่ต้องการ ได้ (ในที่นี้ขอยกตัวอย่างเป็น Talking to the Viewer ดังภาพ)



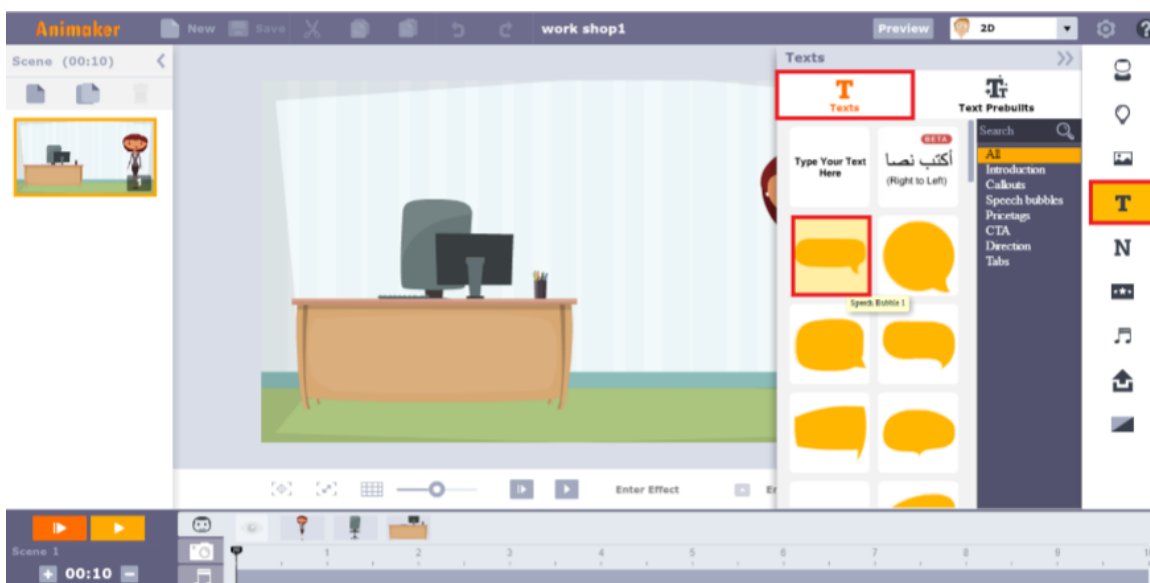
ภาพที่ ก-13 และสามารถเพิ่ม Action ให้กับตัวการ์ตูนได้ คลิก Expressions ตรงแถบ Characters Settings จากนั้นเลือก Action ที่ต้องการ (ในที่นี้ขอยกตัวอย่างเป็น Happy front Viewer ดังภาพ)



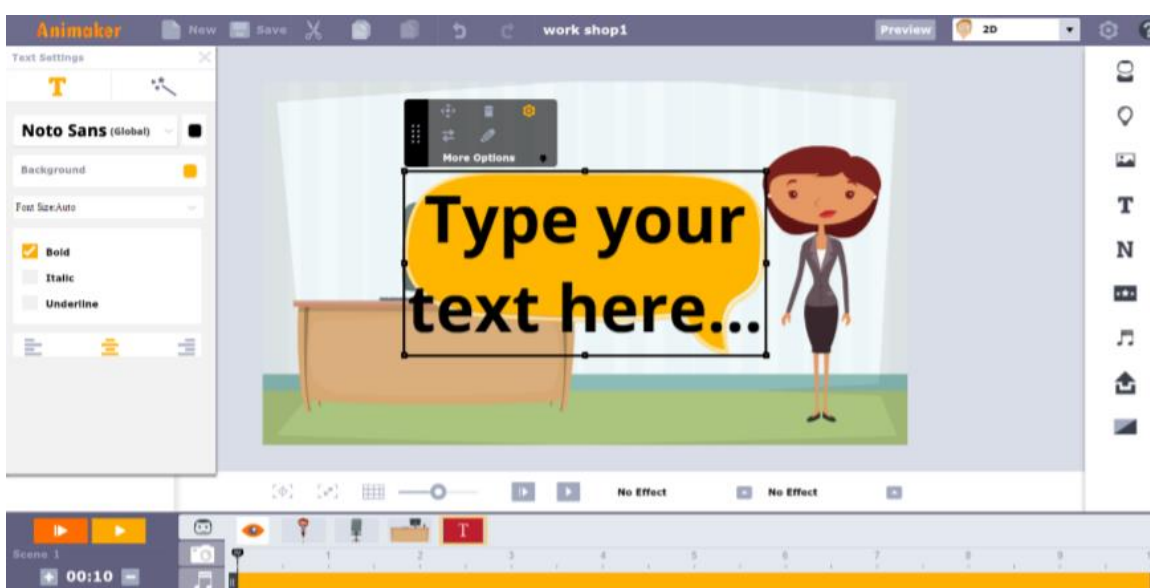
ภาพที่ ก-14 จากนั้นปรับเพิ่ม-ลด ขนาด และจัดวางตัวการ์ตูนตามต้องการ



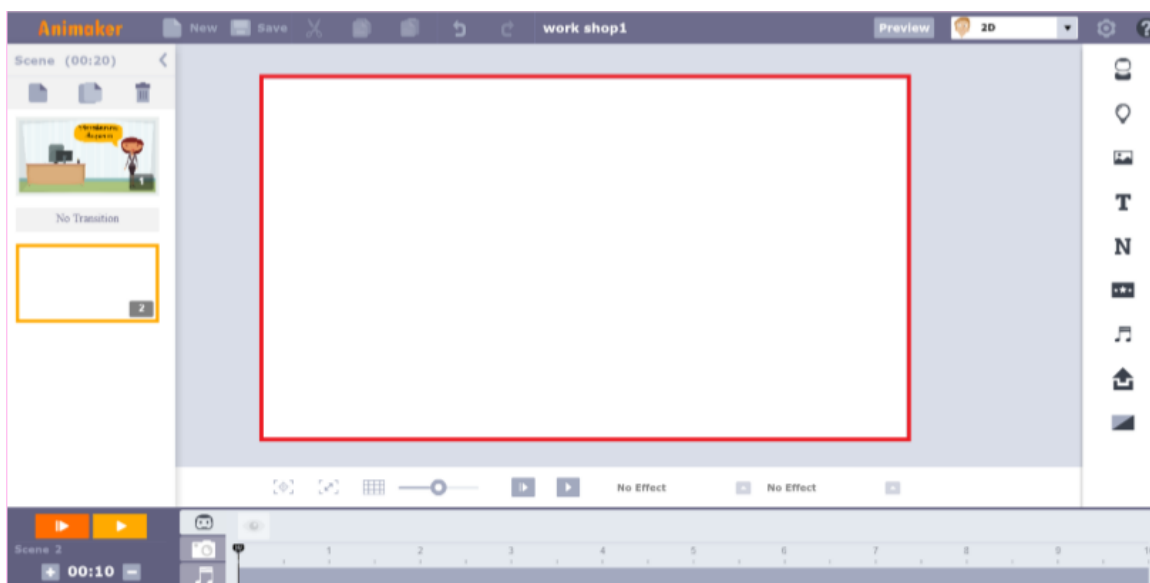
ภาพที่ ก-15 เลือก Properties บริเวณเครื่องมือในการทำงานสามารถเลือกหมวดหมู่ของ Properties ได้ (ในที่นี้ขอยกตัวอย่าง Properties เป็น โต๊ะทำงาน และเก้าอี้ ดังภาพ)



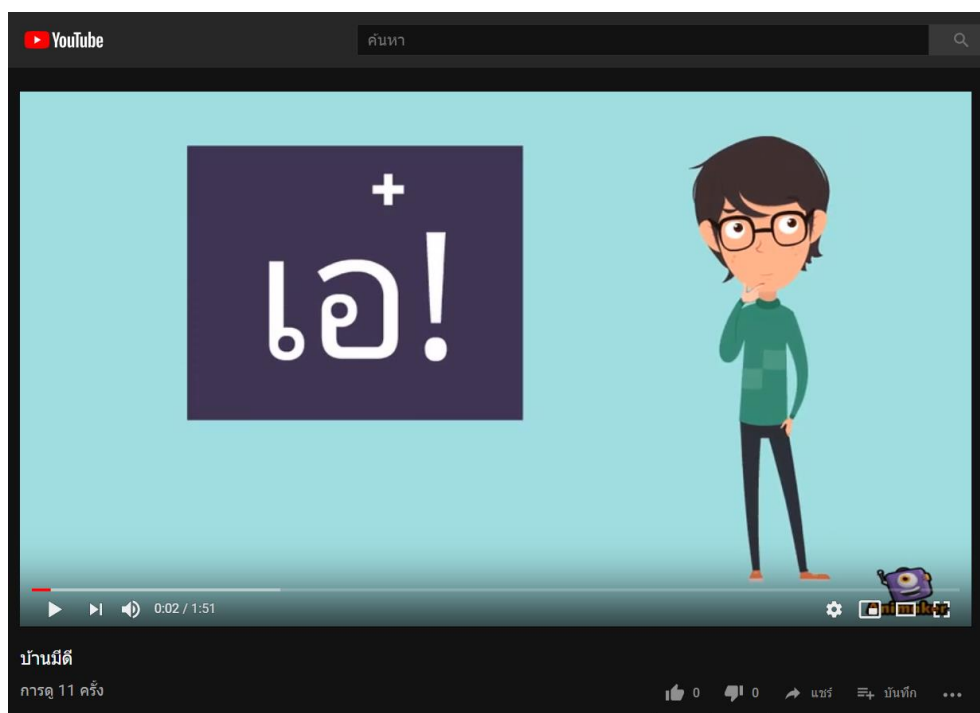
ภาพที่ ก-16 จากนั้นเพิ่มข้อความใน Scene โดยคลิก Text บริเวณเครื่องมือในการทำงาน (ในที่นี้ขอยกตัวอย่าง Text แบบ Speech Bubble1 ดังภาพ



ภาพที่ ก-17 จะปรากฏกรอบข้อความที่เลือกมา สามารถแก้ไขข้อความ (ในที่นี้แก้ไขข้อความเป็นวิธีการนั่งทำงาน เพื่อสุขภาพ) และสามารถแก้ไขสีข้อความ สีกรอบ ได้ตรง Text Setting



ภาพที่ ก-18 จะปรากฏ Scene ใหม่เป็น Scene เปล่า ดังภาพ



ภาพที่ ก-19 จะปรากฏวิดีโอที่ได้สร้างมา สามารถนำลิงก์ Youtube ไปใช้งานได้ตามต้องการ

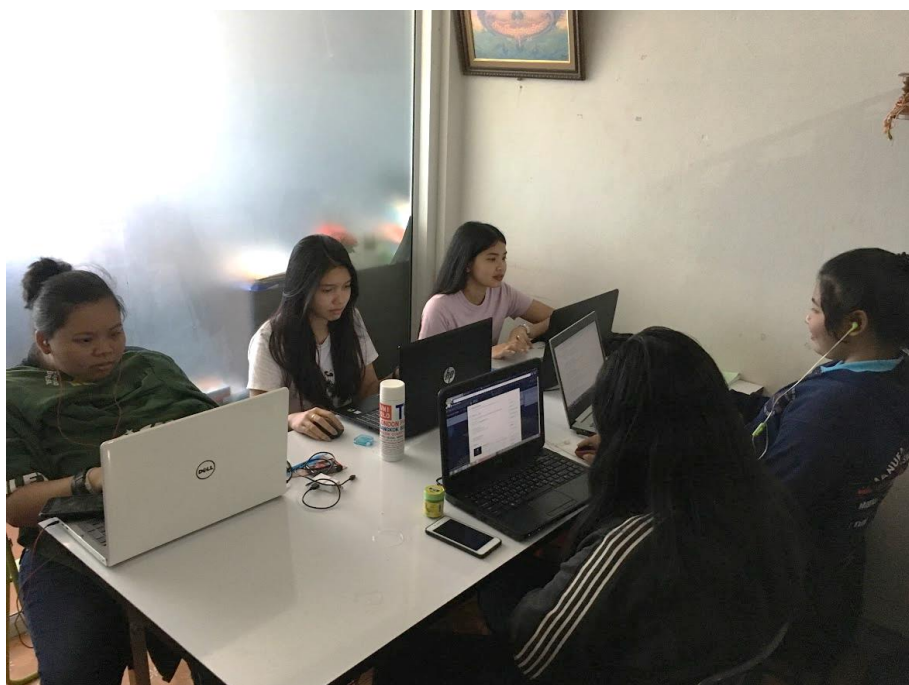
<https://www.youtube.com/watch?v=DHpDSu8Gbys>

ภาคผนวก ข

ภาพกิจกรรมการฝึกสหกิจ



ภาพที่ ข-1 สถานประกอบการ



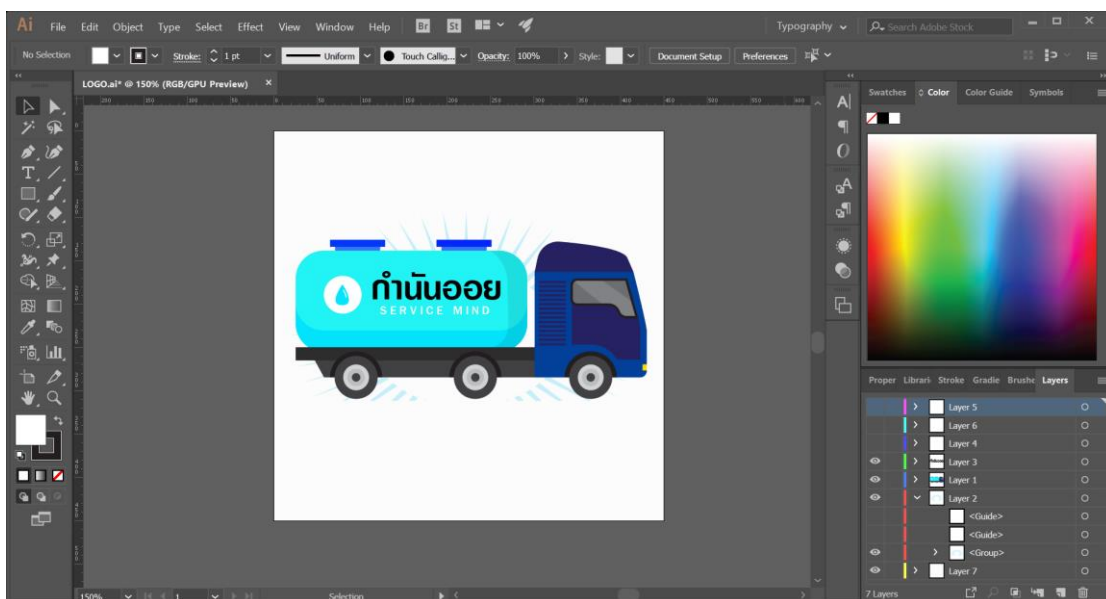
ภาพที่ ข-2 สถานประกอบกา



ภาพที่ ข-3 ออกแบบป้ายชื่อพนักงาน



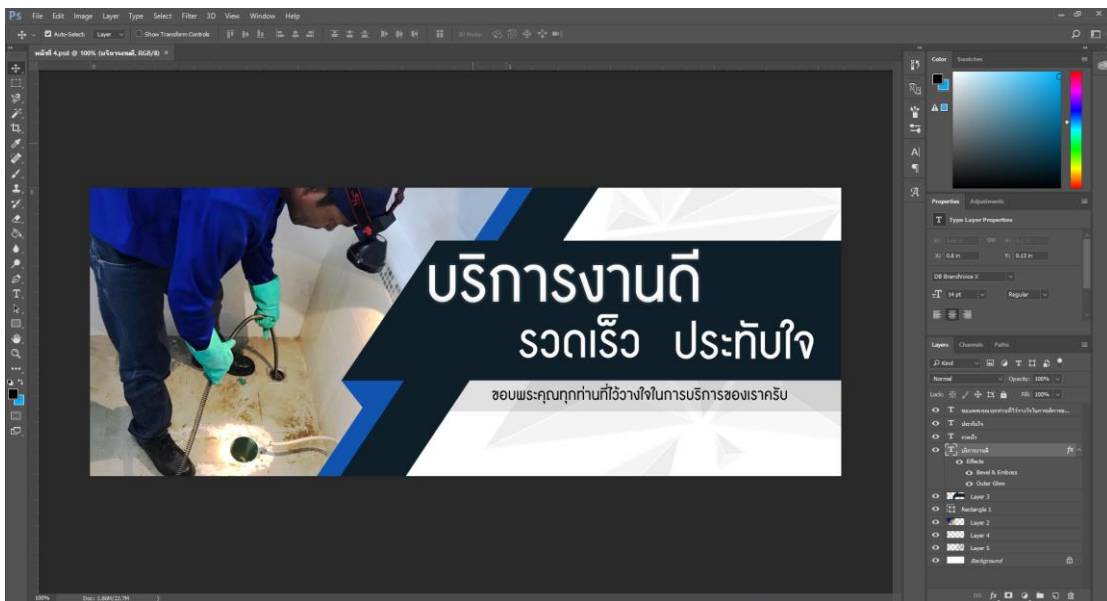
ภาพที่ ข-4 ผลงานการออกแบบป้ายชื่อพนักงาน



ภาพที่ ข-5 ออกแบบโลโก้เว็บก้านน้อยดูดส้วม



ภาพที่ ข-6 ผลงานการออกแบบโลโก้เว็บก้านน้อยดูดส้วม



ภาพที่ ข-7 ออกแบบแบนเนอร์เว็บกำหนดงานออกดูค้่วม



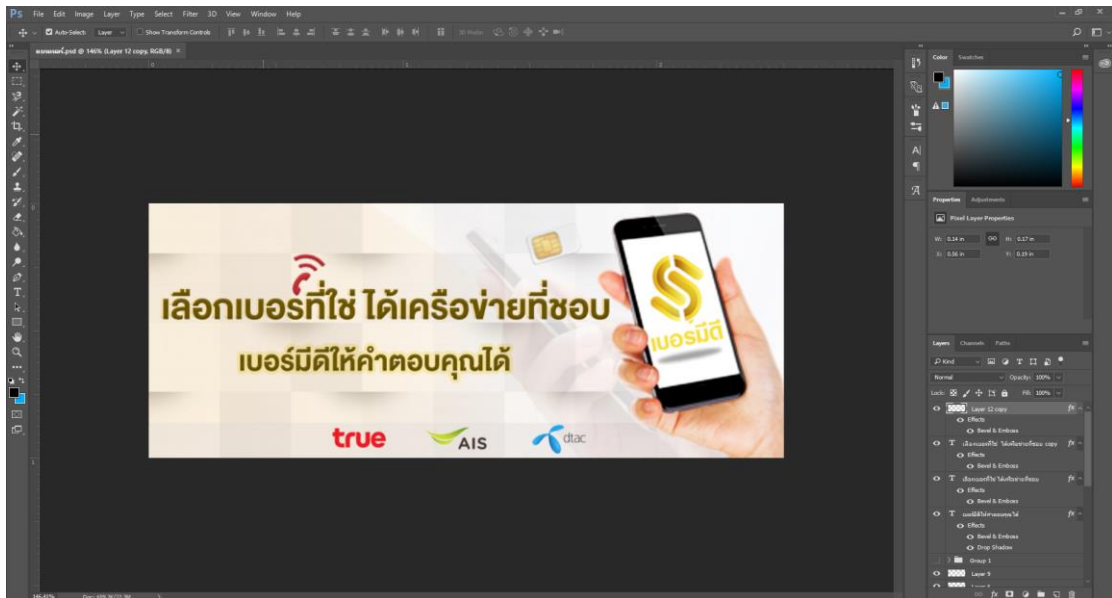
ภาพที่ ข-8 ผลงานการออกแบบแบนเนอร์เว็บกำหนดงานออกดูค้่วม



ภาพที่ ข-9 การเพิ่มโลโก้ Blue House



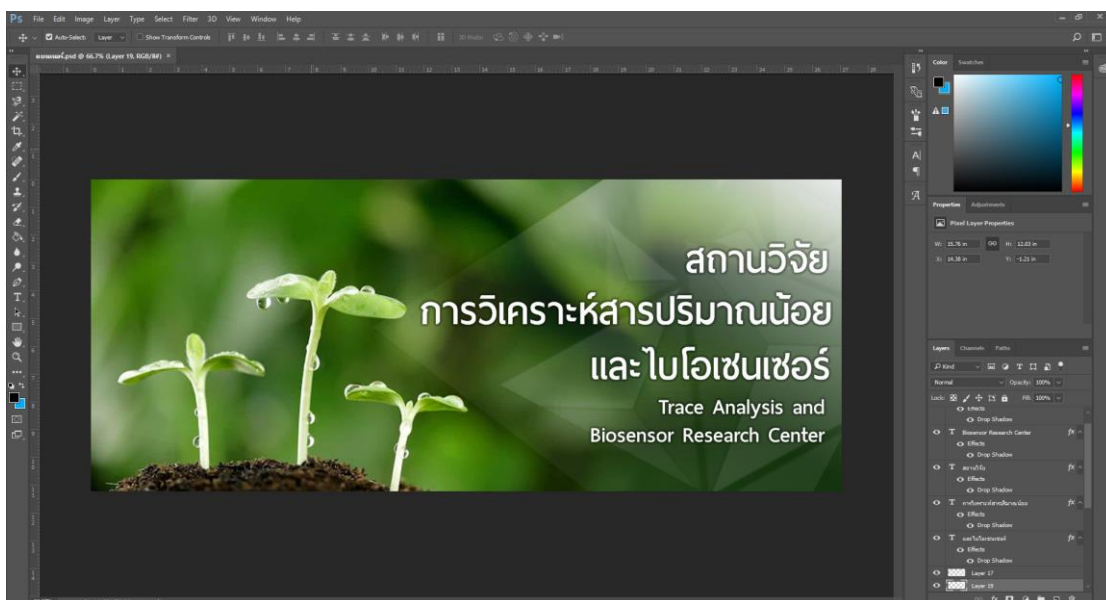
ภาพที่ ข-10 ผลงานการเพิ่มโลโก้ Blue House



ภาพที่ ข-11 ออกแบบแบนเนอร์เว็บเบอร์มิตี



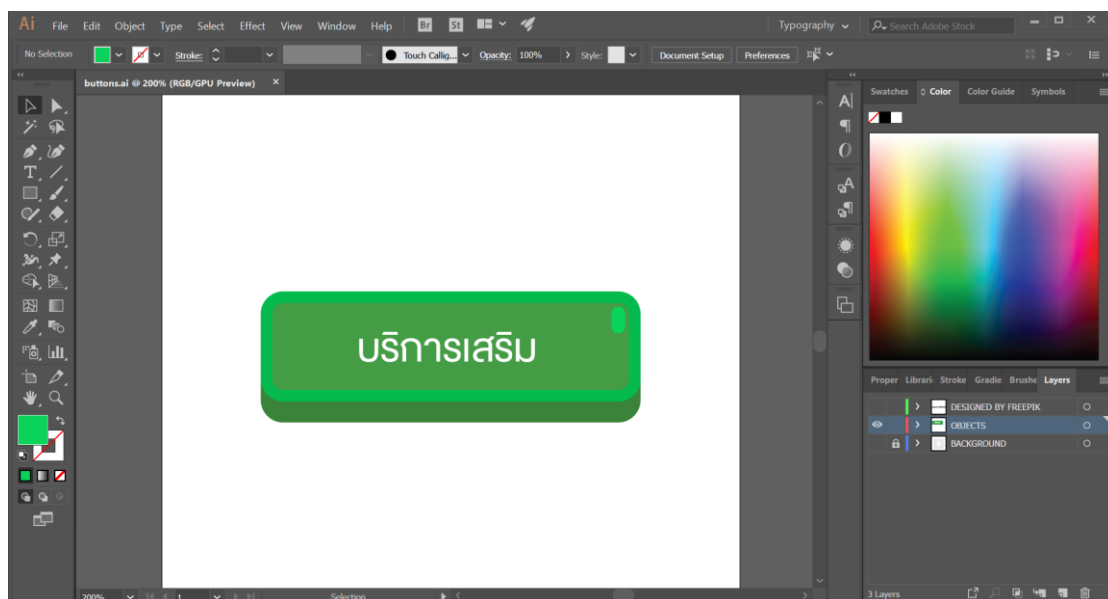
ภาพที่ ข-12 ผลงานการออกแบบแบนเนอร์เว็บเบอร์มิตี



ภาพที่ ข-13 ออกแบบแบนเนอร์เว็บไซต์ โอบีโอเซนเซอร์



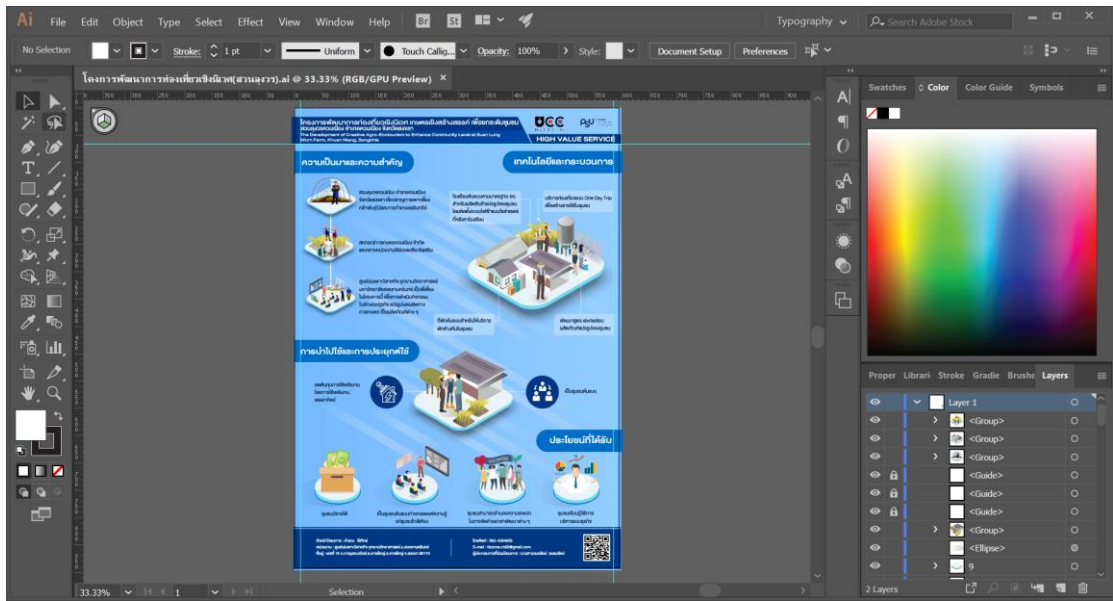
ภาพที่ ข-14 ผลงานการออกแบบแบนเนอร์เว็บไซต์ โอบีโอเซนเซอร์



ภาพที่ ข-15 ออกแบบ Buttons



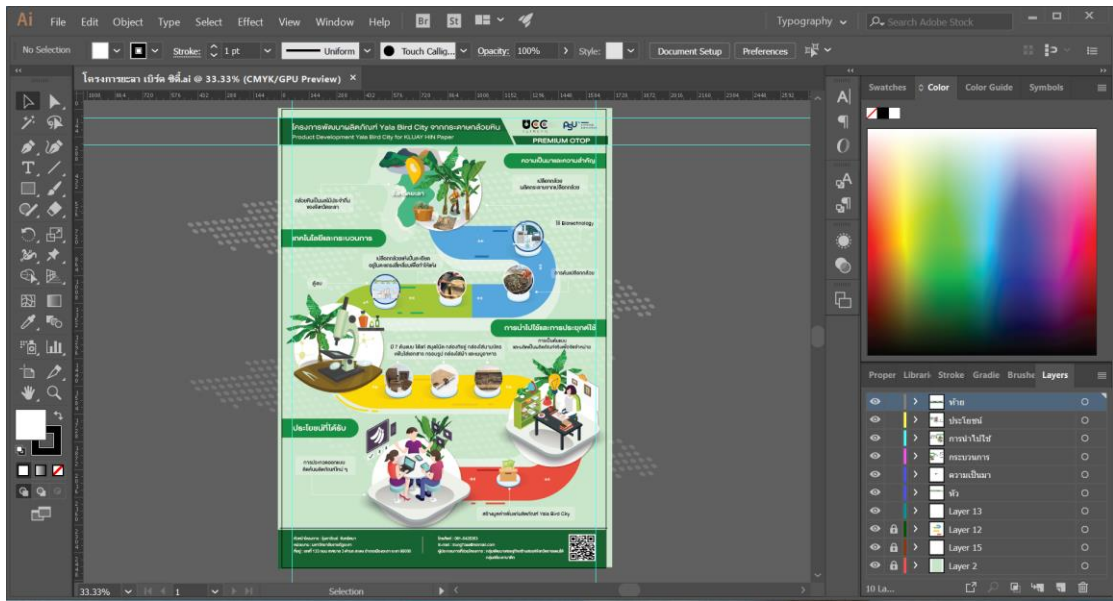
ภาพที่ ข-16 ผลงานการออกแบบ Buttons



ภาพที่ ข-17 ออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการพัฒนาการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ(สวนลุงวร)



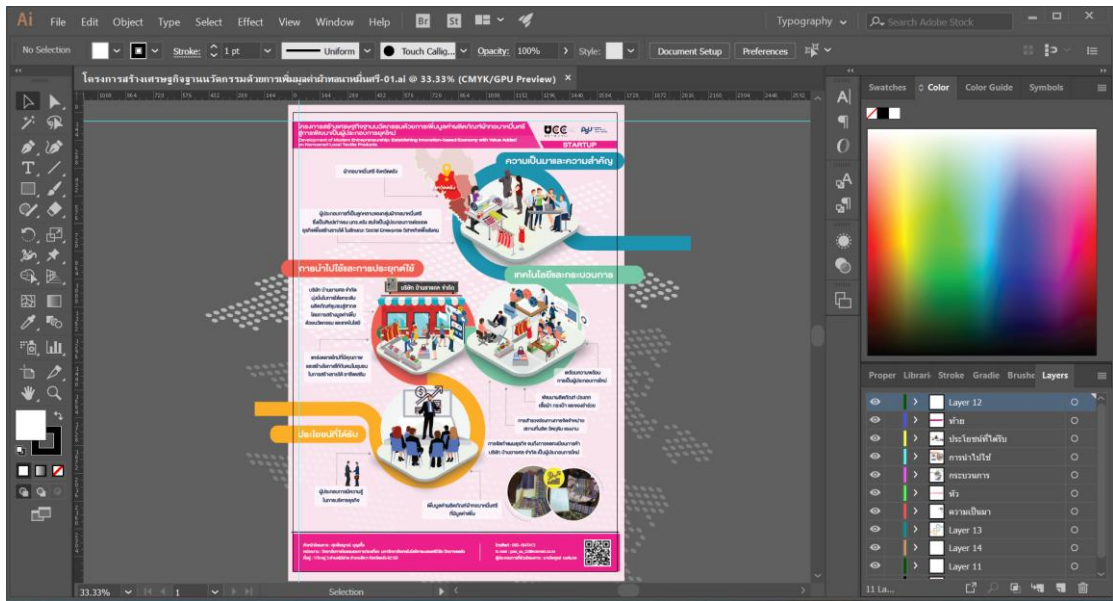
ภาพที่ ข-18 ผลงานการออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการพัฒนาการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ(สวนลุงวร)



ภาพที่ ข-19 ออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการยะลา เบิร์ด ซิตี้



ภาพที่ ข-20 ผลงานการออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการยะลา เบิร์ด ซิตี้



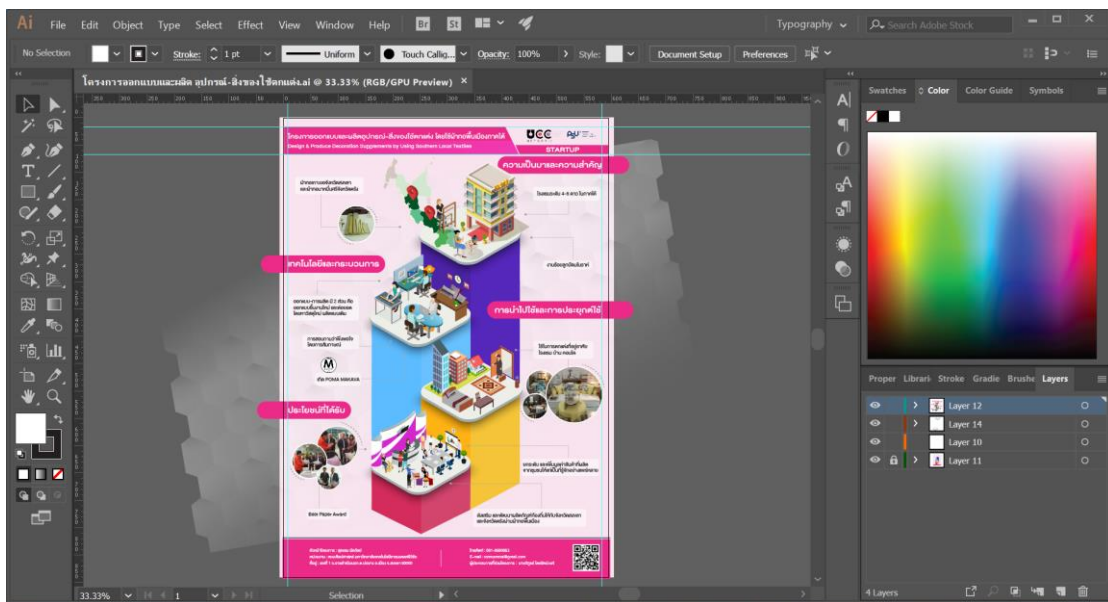
ภาพที่ ข-20 ออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการสร้างเศรษฐกิจฐานนวัตกรรมด้วยการเพิ่มมูลค่าผ้าทอนาหมื่นศรี



ภาพที่ ข-21 ผลงานออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการสร้างเศรษฐกิจฐานนวัตกรรมด้วยการเพิ่ม

มูลค่า

คำฟ้าทอนาหมื่นศรี



ภาพที่ ข-22 ออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการออกแบบ และผลิตอุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง

โครงการออกแบบและผลิตอุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง โดยใช้ผ้าทอพื้นเมืองภาคใต้
Design & Produce Decoration Supplements by Using Southern Local Textiles

STARTUP

ความเป็นมาและความสำคัญ

นักทอผ้าจังหวัดสงขลา และนักออกแบบสิ่งทอจังหวัดสงขลา

โรงแรมระดับ 4-5 ดาว ในภาคใต้

งานเรือยachts ในประเทศ

เทคโนโลยีและกระบวนการ

ออกแบบ-การผลิต มี 2 ส่วน คือ ออกแบบสิ่งทอในขั้นต้น และต่อยอด โดยทอด้วยมือ ผลิตแบบต้น

การสอบถามว่าสั่งซื้อ โดยกรณีสืบหา

บริษัท POMA MAKAVA

การนำไปใช้และการประยุกต์ใช้

ใช้ในการตกแต่งห้องภายใน โรงแรม บ้าน คอนโด

กระเบื้อง และที่พันมุกทำเป็นทำในลิต จากชุมชนที่ตกเป็นผู้ใช้จักอย่างแพร่หลาย

ประโยชน์ที่ได้รับ

Best Paper Award

ส่งเสริม ชาติพัฒนาผลิตภัณฑ์ท้องถิ่นให้กับจังหวัดสงขลา และจังหวัดศรีสะเกษนำผ้าทอพื้นเมือง

ติดต่อโครงการ : อรุณ เดชาดี
คุณอำนวย : คุณศิริมาพร เบญจมาภรณ์ (นางสาว) โทร. 09-0990233
ที่อยู่ : เลขที่ 1 อ.จะเข้บ้านเขวาสันรินทร์ อ.เมือง จ.สงขลา 90000

โทรศัพท์ : 091-9990233
E-mail : tomumthai@gmail.com
ผู้ประสานงานกับโครงการ : นายวุฒิภัฏ ใสสินีบุตร

ภาพที่ ข-23 ผลงานการออกแบบอินโฟกราฟิกของโครงการออกแบบ และผลิตอุปกรณ์-สิ่งของใช้ตกแต่ง

ภาคผนวก ค
ประวัติผู้ฝึกสหกิจ

ประวัติผู้ฝึกสหกิจ



ชื่อ – นามสกุล : นางสาวกัญยาวิร์ ยีฮอ
 วัน/เดือน/ปี เกิด : วันที่ 23 สิงหาคม พ.ศ. 2538
 ที่อยู่ปัจจุบัน : 91 ถ.รัฐกำนิง ต.สะเตง อ.เมือง จ.ยะลา 95000
 โทรศัพท์ : 093-7130232
 อีเมล : kanyawi.mal006@hu.ac.th

ประวัติการศึกษา

วุฒิการศึกษา	ชื่อสถาบัน	ปีการศึกษาที่สำเร็จ
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น	โรงเรียนศรีนครมุนิธิ จังหวัดสงขลา	2554
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปีที่ 3	วิทยาลัยอาชีวศึกษาผดุงประชายะลา จังหวัดยะลา	2557
ระดับปริญญาตรี	มหาวิทยาลัยหาดใหญ่	กำลังศึกษา